

# Kúpna zmluva

**Predávajúci:** **Obec Okoč, Hlavná 833/57, 930 28 Okoč**  
Zastúpená: Ing. Ladislavom Polákom, starostom obce  
IČO: 00305642

**Kupujúci:** Richard Vörös, rod. Vörös, nar.:  
trvalým bytom: 930 28 Okoč-Opatovský Sokolec, Hlavná 326/4  
rodné číslo: \_\_\_\_\_, občan SR

## I.

### Predmet zmluvy

1. Predmetom tejto zmluvy je predaj a kúpa pozemku v katastrálnom území Opatovský Sokolec, evidovaný ako parcela registra „C“, **parc. č. 848/4** vo výmere **5 m<sup>2</sup>** – zastavaná plocha a nádvorie, vedená na LV č. 556.  
Uvedený pozemok bol vytvorený geometrickým plánom č. 50157426-56/2019 zo dňa 11.11.2019 overený pod č. G1-2588/2019 dňa 19.11.2019, z parciel registra „C“, z parc. č. 846 vo výmere 1620 m<sup>2</sup> – ostatné plochy a z parc. č. 848/1 vo výmere 868 m<sup>2</sup> – zastavaná plocha a nádvorie.
2. Predávajúci predáva a kupujúci kupuje v celosti vyššie uvedenú nehnuteľnosť do svojho výlučného vlastníctva.

## II.

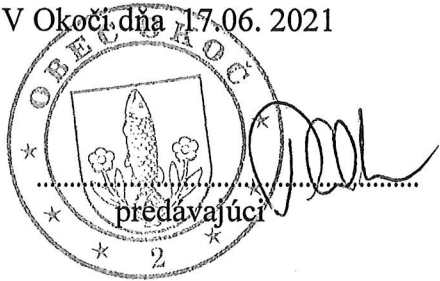
### Cena predmetu zmluvy, platobné podmienky

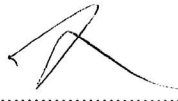
1. Cena predmetu zmluvy je stanovená na základe Uznesenia obecného zastupiteľstva č. 12 - XIII/2021 zo dňa 31.03.2021 vo výške 12,50 EUR. (slovom dvanásť eur a päťdesiat centov)
2. Kúpnu cenu nehnuteľnosti vo výške 12,50 EUR kupujúci sa zaväzuje zaplatiť po podpísaní zmluvy v hotovosti.

**III.**  
**Závěrečné ustanovenia**

1. Účastníci zmluvy súčasne prehlasujú, že sú oprávnení s predmetom zmluvy nakladať, zmluvné prejavy sú dostatočne zrozumiteľné a určité, zmluvná voľnosť nie je obmedzená a právny úkon je urobený v predpísanej forme.
2. Predávajúci ručí za vlastníctvo, nespornosť a bezbremennosť nehnuteľnosti uvedenej v článku I tejto zmluvy.
3. Účastníci zmluvy prehlasujú, že zmluva bola uzavretá po vzájomnom prerokovaní, podľa ich skutočnej a slobodnej vôle, vážne, zrozumiteľne, nie v tiesni a za nápadne nevýhodných podmienok.
4. Táto zmluva bola zmluvnými stranami prečítaná, schválená a na znak súhlasu vlastnoručne podpísaná.

V Okoči, dňa 17.06. 2021



  
.....  
kupujúci